

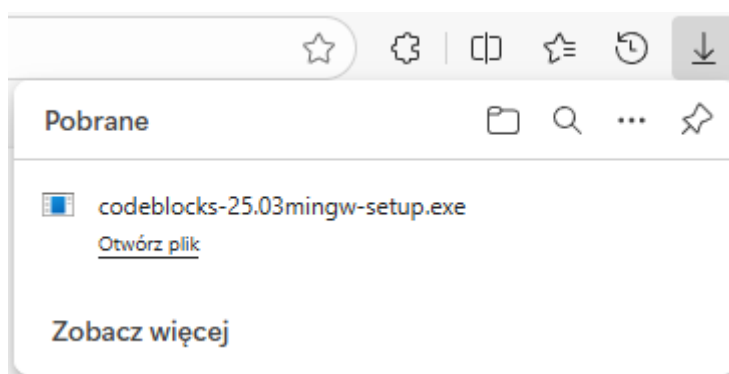
Instalacja środowiska programistycznego do zajęć C++ InstaKółka na systemie Windows

Cześć! Zapewne zaczynasz lub kontynuujesz naukę C++ w InstaKółku. Ta instrukcja, pomoże Ci krok po kroku zainstalować program Code::Blocks na komputerze z systemem Windows.

Jeśli będziesz mieć problem z instalacją zgłoś się do instruktora prowadzącego zajęcia.

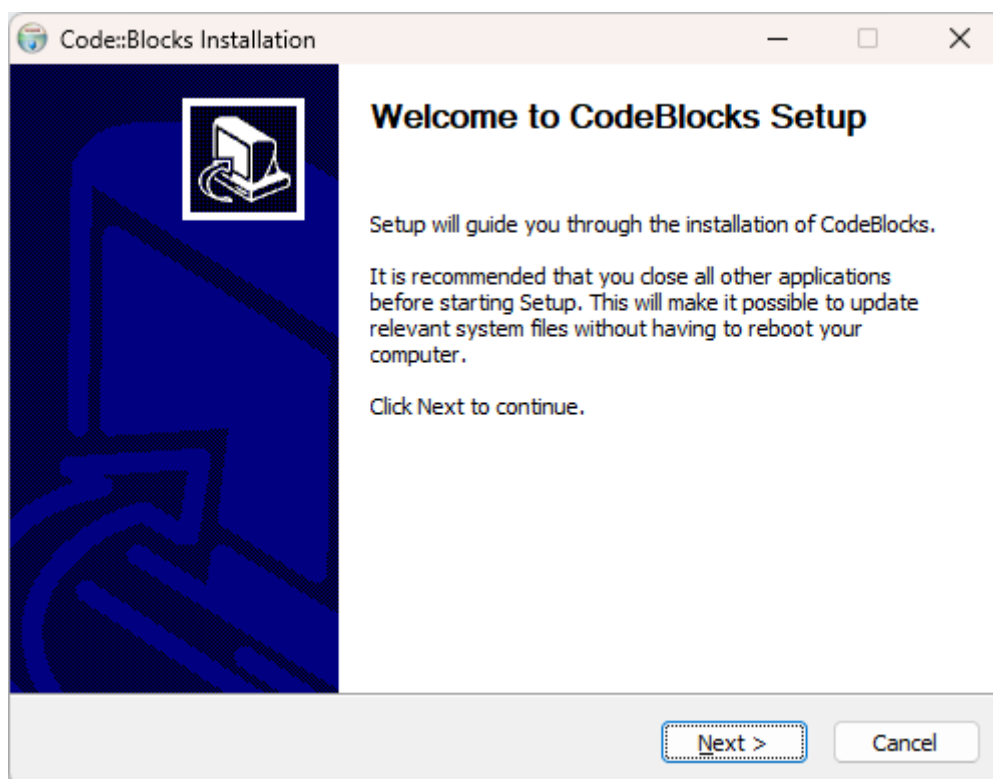
INSTRUKCJA INSTALACJI PROGRAMU CODEBLOCKS

1. Kliknij w link lub skopiuj go do paska adresu w przeglądarce:
https://drive.google.com/file/d/1q_djFdb5VbCzLqeUwBWGnZow8ujLqN2a/view?usp=sharing
2. Powinno rozpocząć się pobieranie pliku instalatora. Po zakończeniu pobierania, otwórz plik klikając w niego.

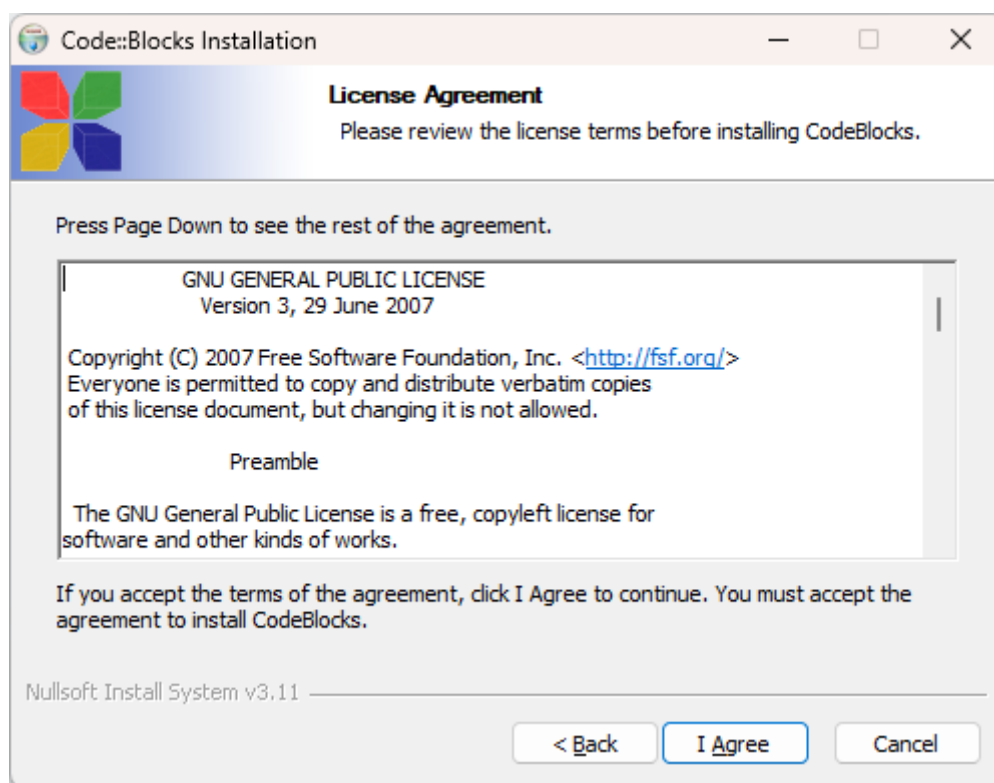


Jeśli z jakiegoś powodu nie możesz go znaleźć, otwórz folder z pobranymi plikami klikając skrót klawiszowy **CTRL + J** i wybierając plik zaczynający się od "codeblocks".

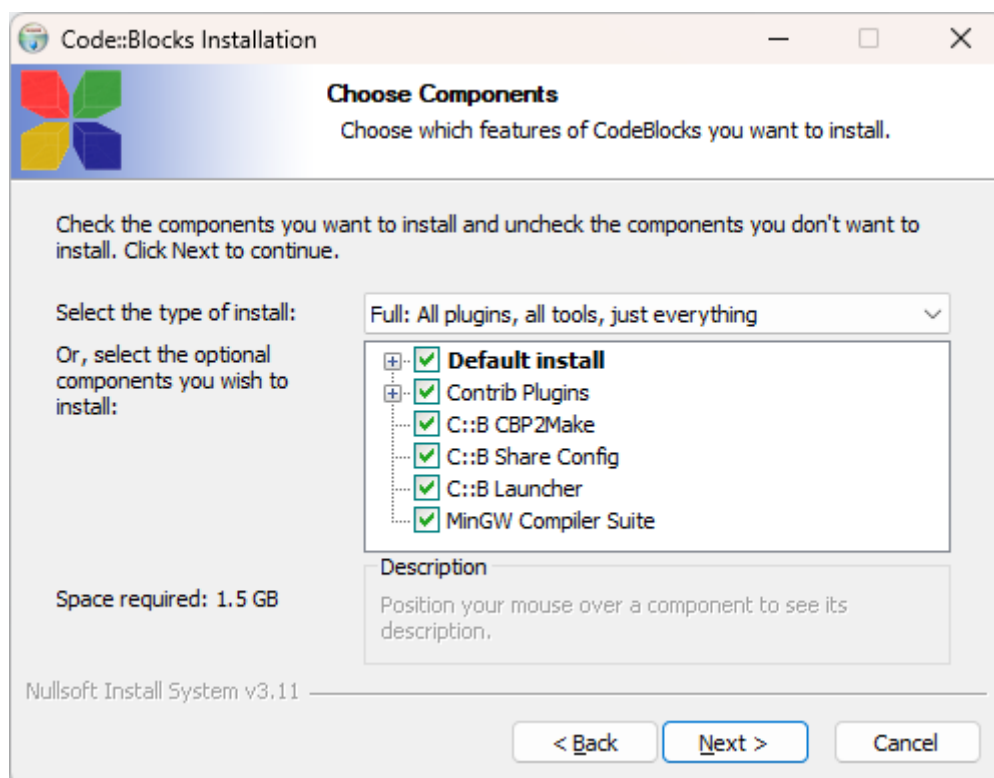
3. Po otwarciu pliku pozwól mu na dokonanie zmian na dysku klikając "**Tak**". Otworzy ci się poniższe okno:



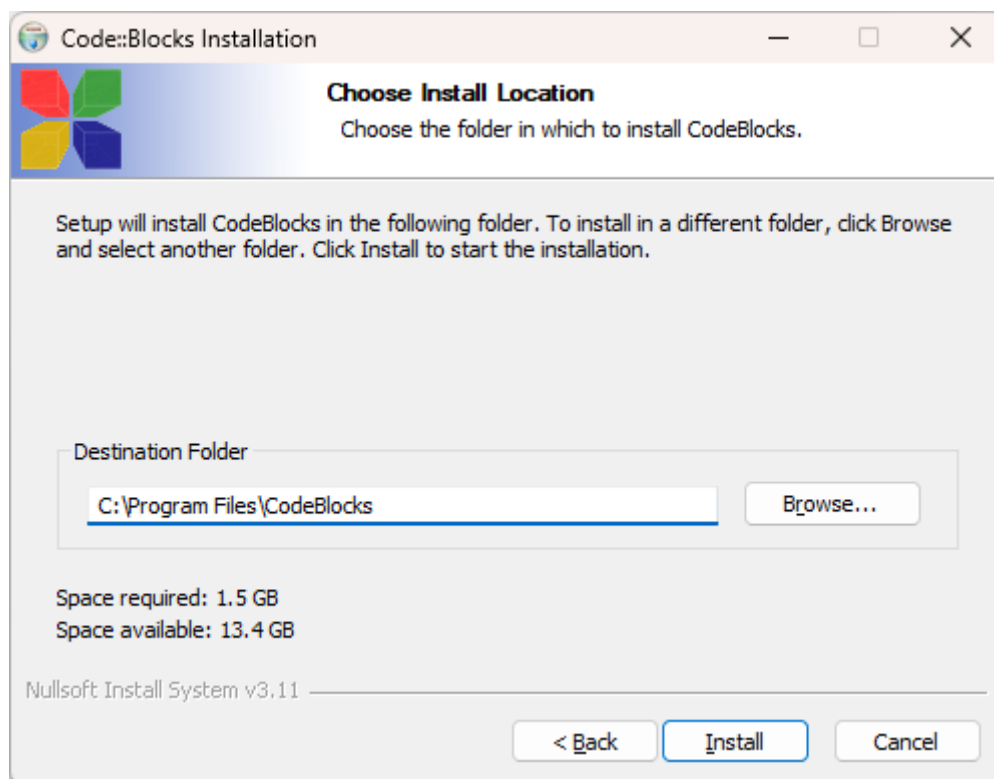
4. Naciśnij przycisk **"Next >"** (z ang. *dalej*)
5. W tym kroku przedstawiona wyświetlona zostanie tobie **licencja** programu CodeBlocks. Zachęcamy do przeczytania jej. Jeśli jesteś gotowy do przejścia dalej naciśnij, przycisk **"I agree"** (z ang. *wyrażam zgodę*)



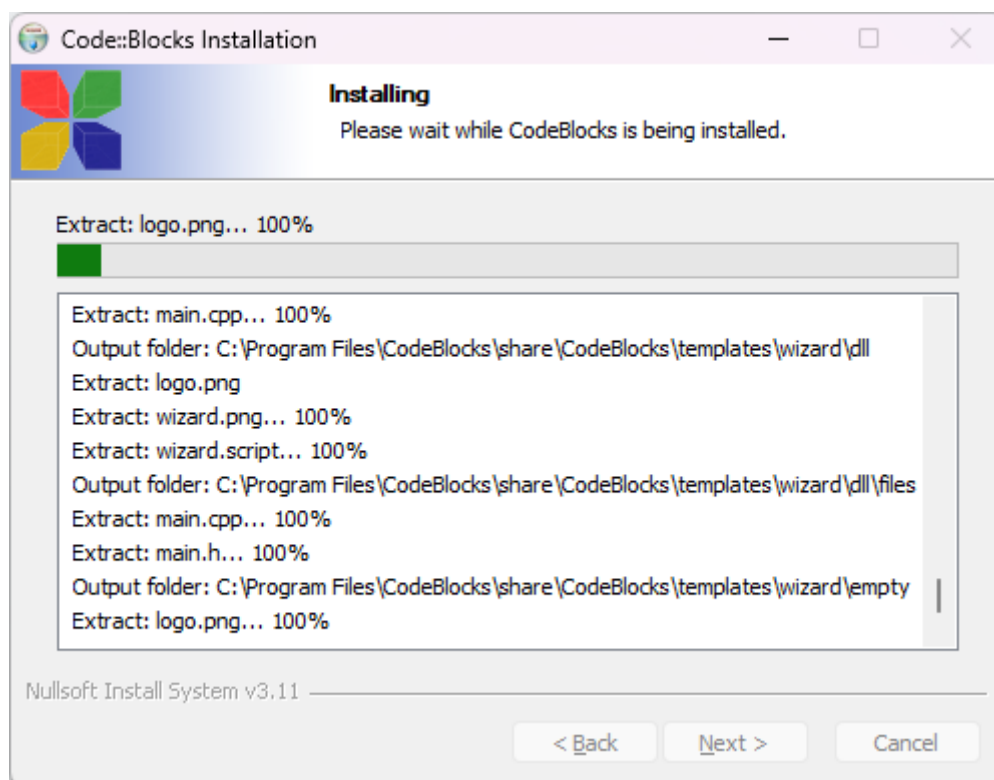
6. W następnym kroku ponownie wybierz **"Next >"**



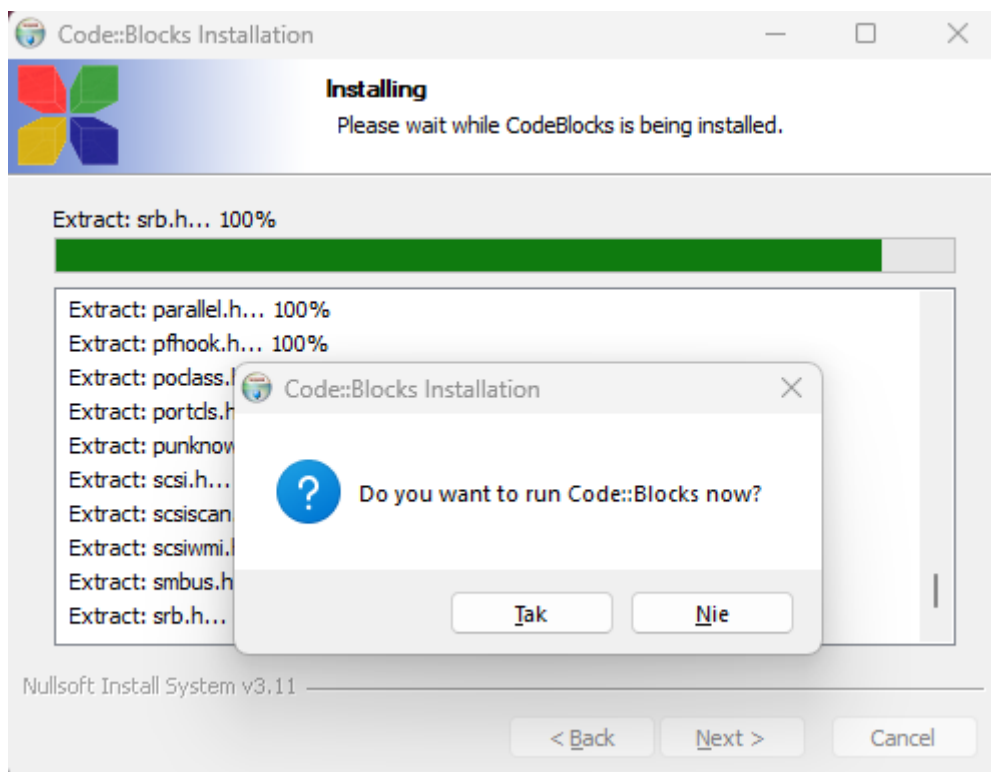
7. Teraz wybieramy miejsce instalacji. Klikając przycisk **“Browse...”** możesz zmienić miejsce instalacji. Nie ma ono większego znaczenia dla działania programu. Jeśli nie interesuje cię zmiana miejsca instalacji lub już jej dokonałeś naciśnij przycisk **“Install”**.



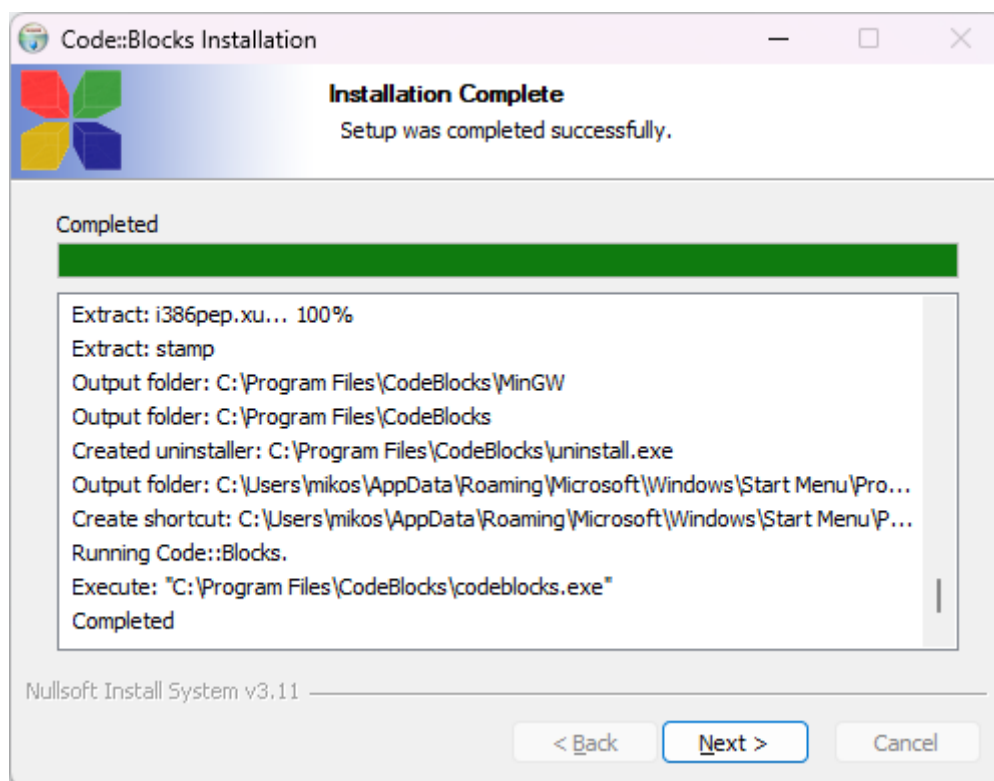
8. Program Code::Blocks jest instalowany. W tym czasie nie wyłączaj komputera, ani nie zamykaj okna instalatora.



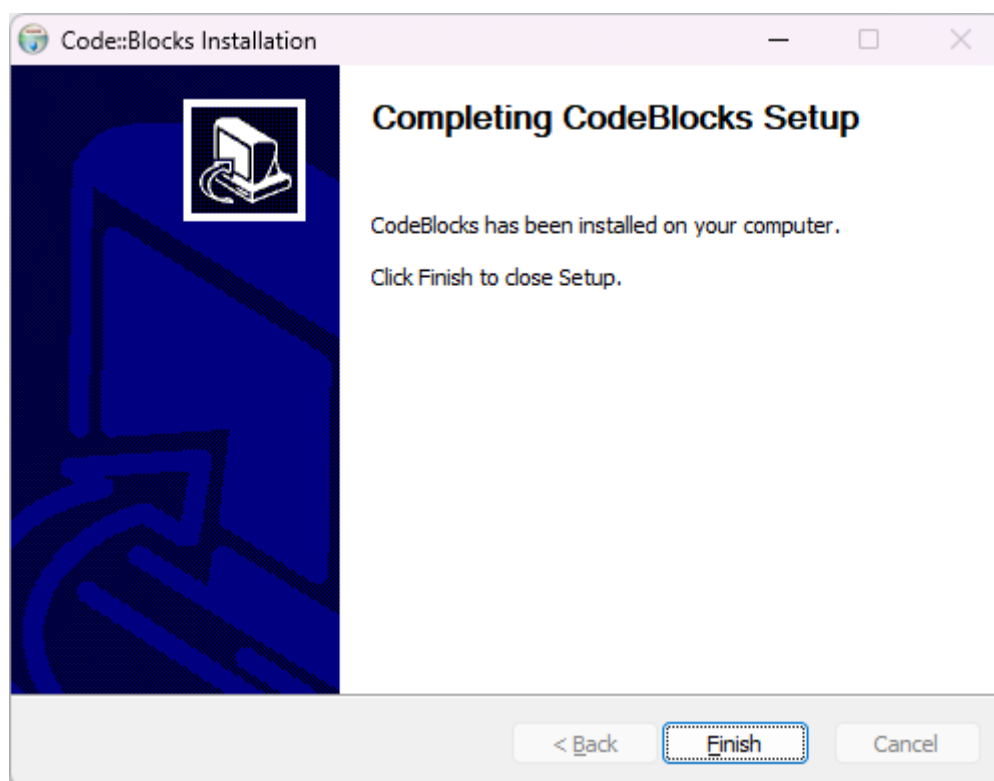
9. W trakcie może ci się uruchomić poniższe okno, pytające czy chcesz uruchomić program Code::Blocks teraz. Naciśnij przycisk **“Tak”**.



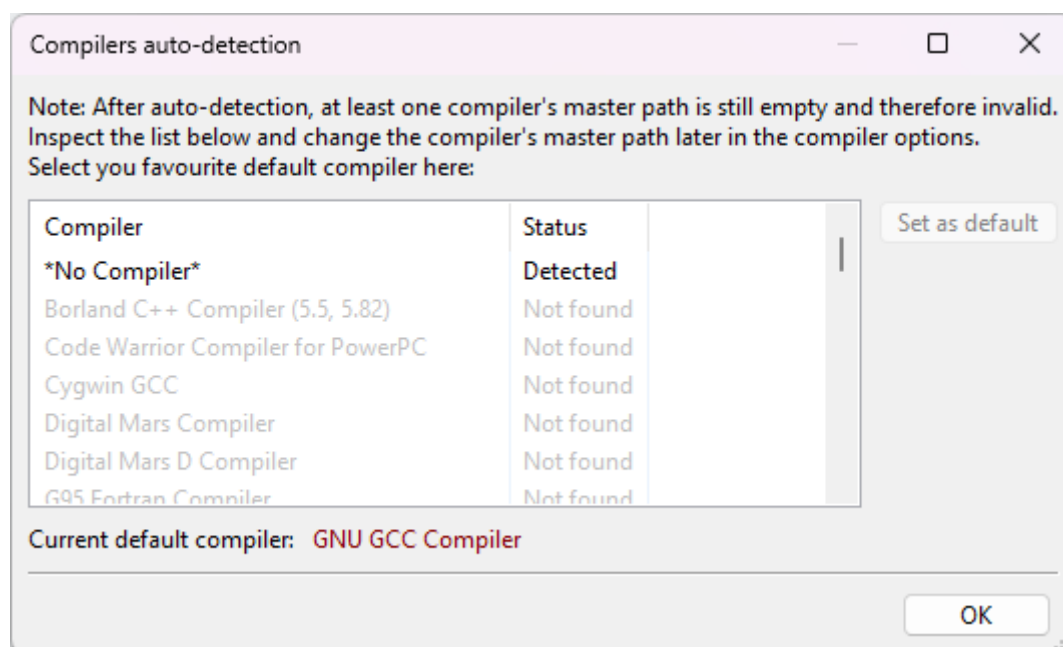
10. Program Code::Blocks zacznie się uruchamiać. Możesz teraz wyłączyć instalator - naciśnij przycisk **“Next >”**



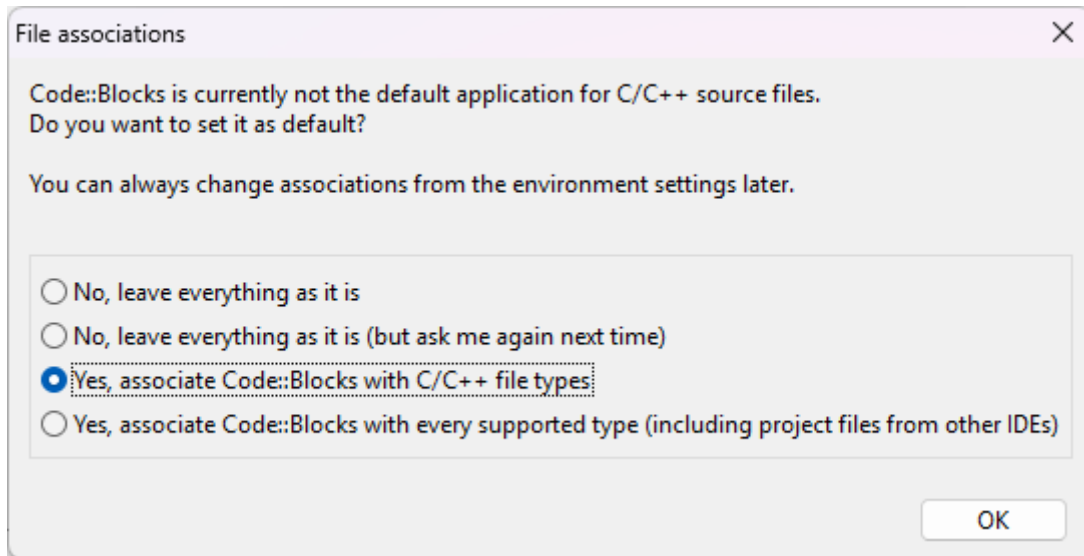
11. Oraz przycisk **“Finish”**.



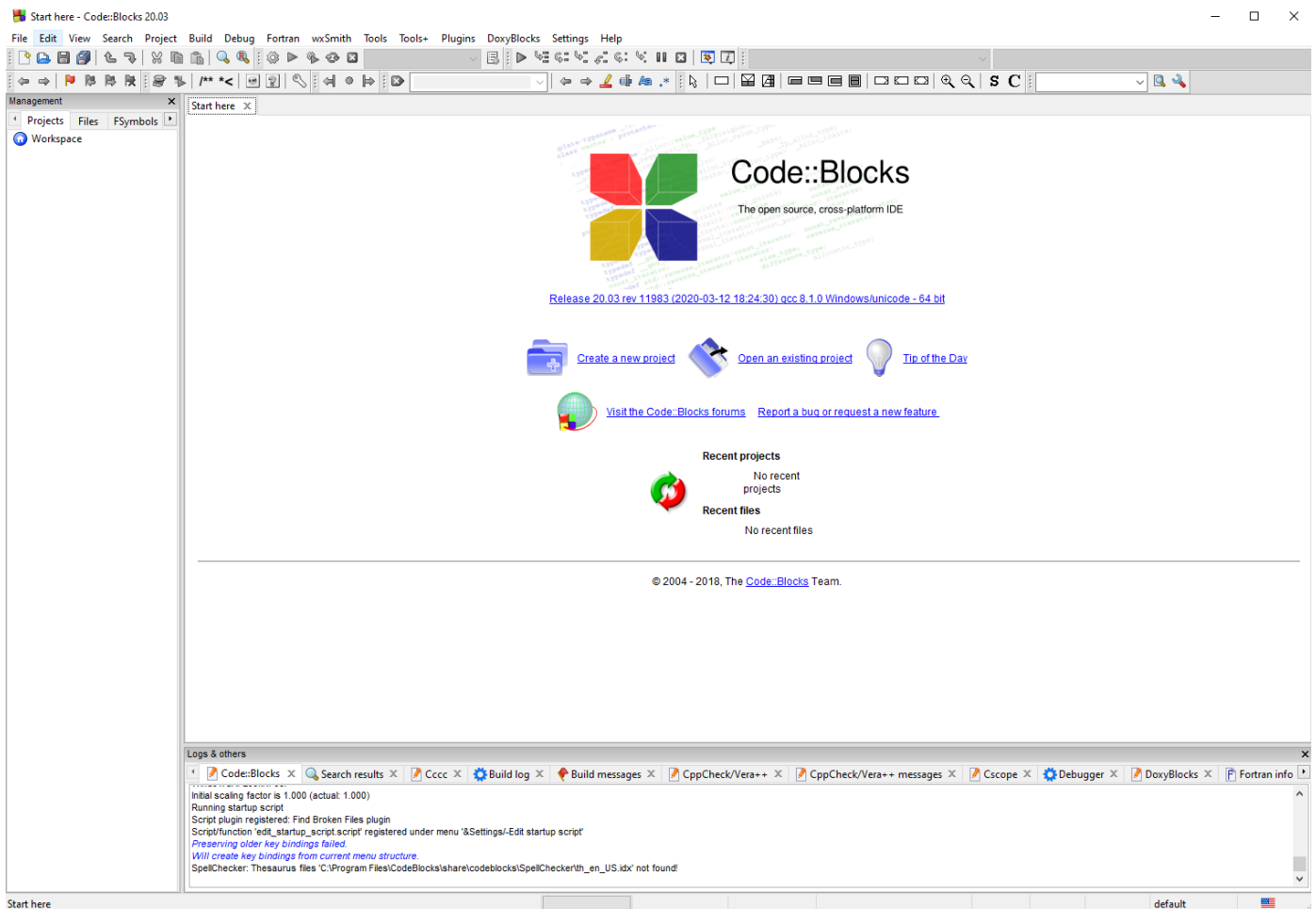
12. Jeśli zobaczysz teraz takie okno, naciśnij przycisk **“OK”**.



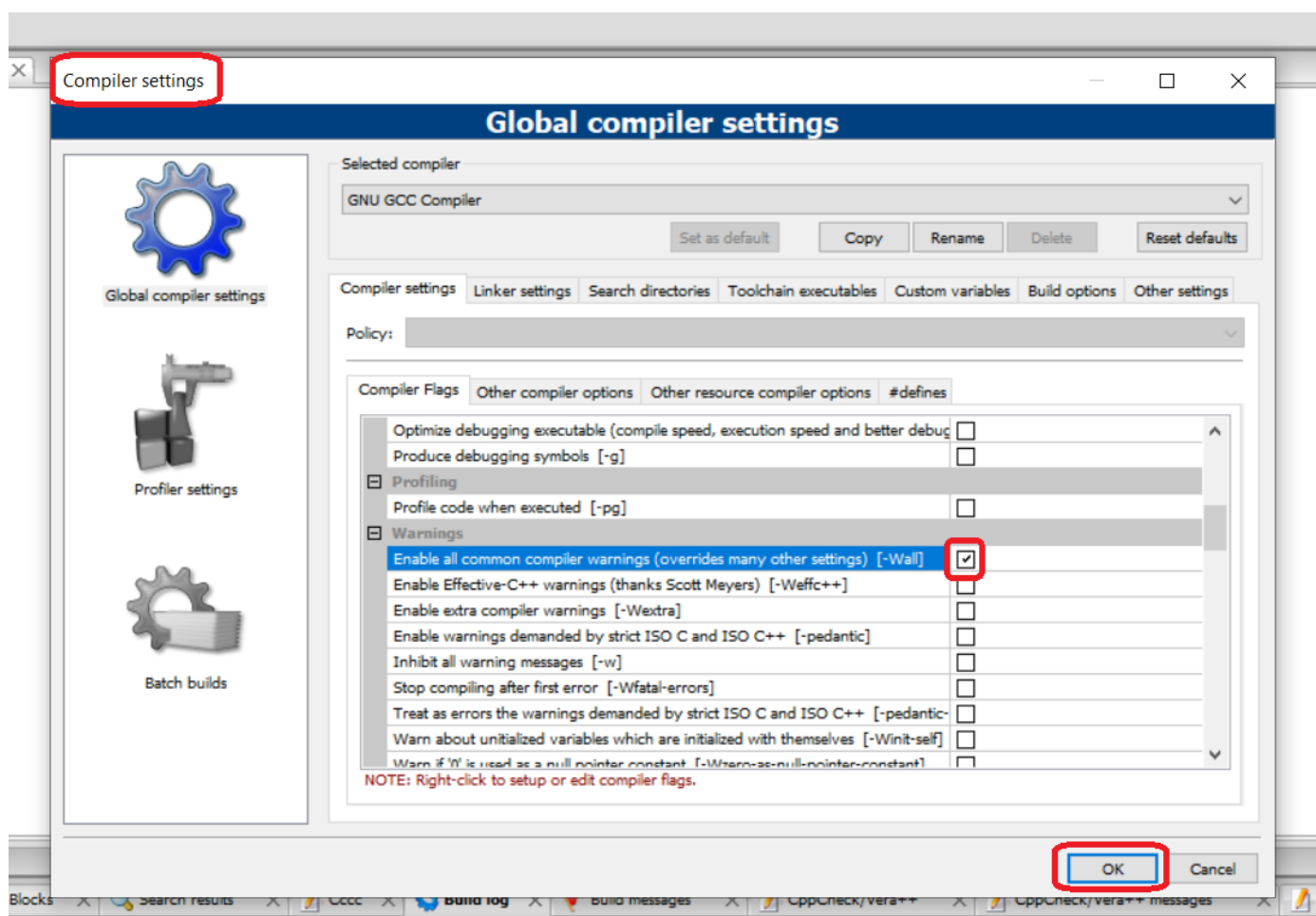
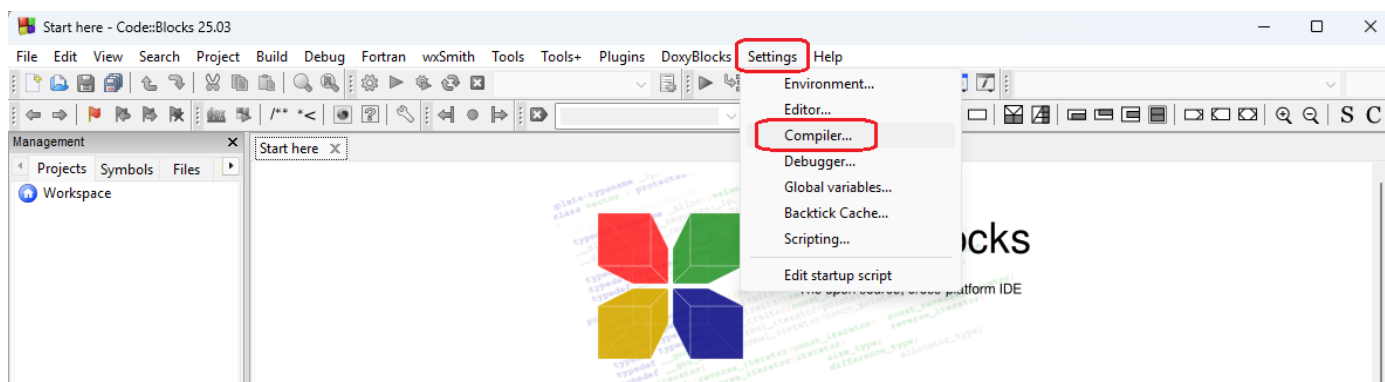
13. Po uruchomieniu programu pojawi się takie wyskakujące okienko. Dla wygody pracy w InstaKółku wybierz trzecią z opcji, tą zaznaczoną na poniższym zdjęciu i naciśnij przycisk “OK”.



14. Powinieneś teraz widzieć okno środowiska Code::Blocks.



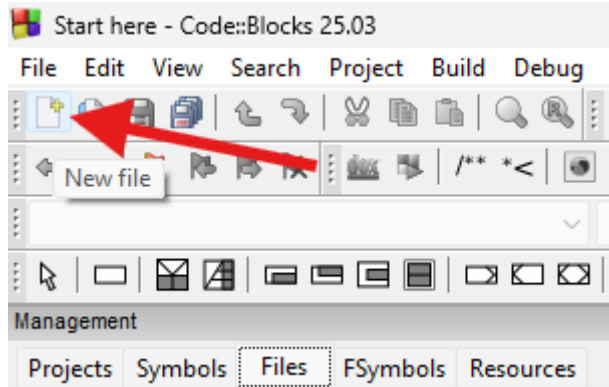
15. Wejdź w **Settings > Compiler**. Zjedź w dół, aż zobaczysz **"Warnings"**. Zaznacz pierwszy check box w tym dziale. Kliknij **"OK"**



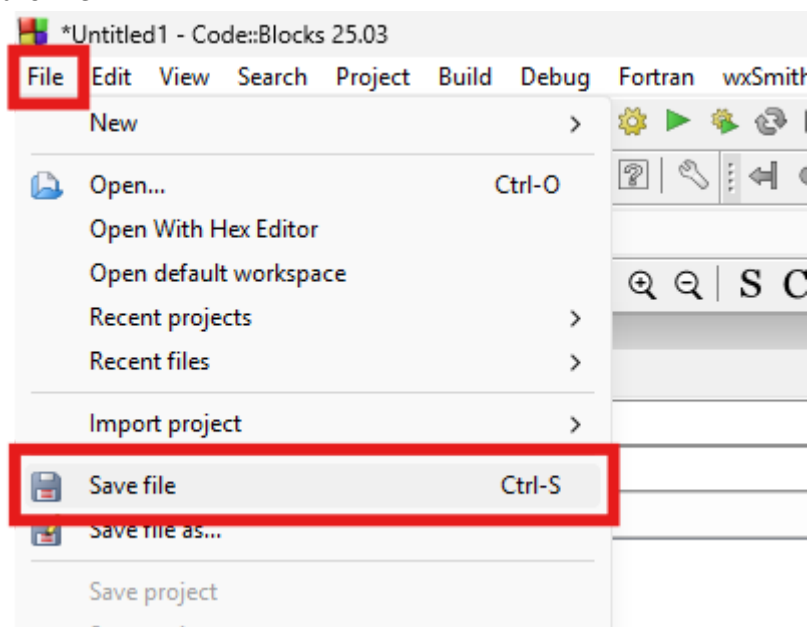
Udało Ci się zainstalować CodeBlocks.

Teraz sprawdźmy czy wszystko działa...

1. Stwórz nowy plik, klikając ikonę kartki z plusem , a następnie wybierając opcję "Empty file".



2. Zapisz plik jako "dziala.cpp" <- najważniejsza część nazwy pliku to rozszerzenie, czyli ".cpp". Nazwa przed kropką może być jakakolwiek.



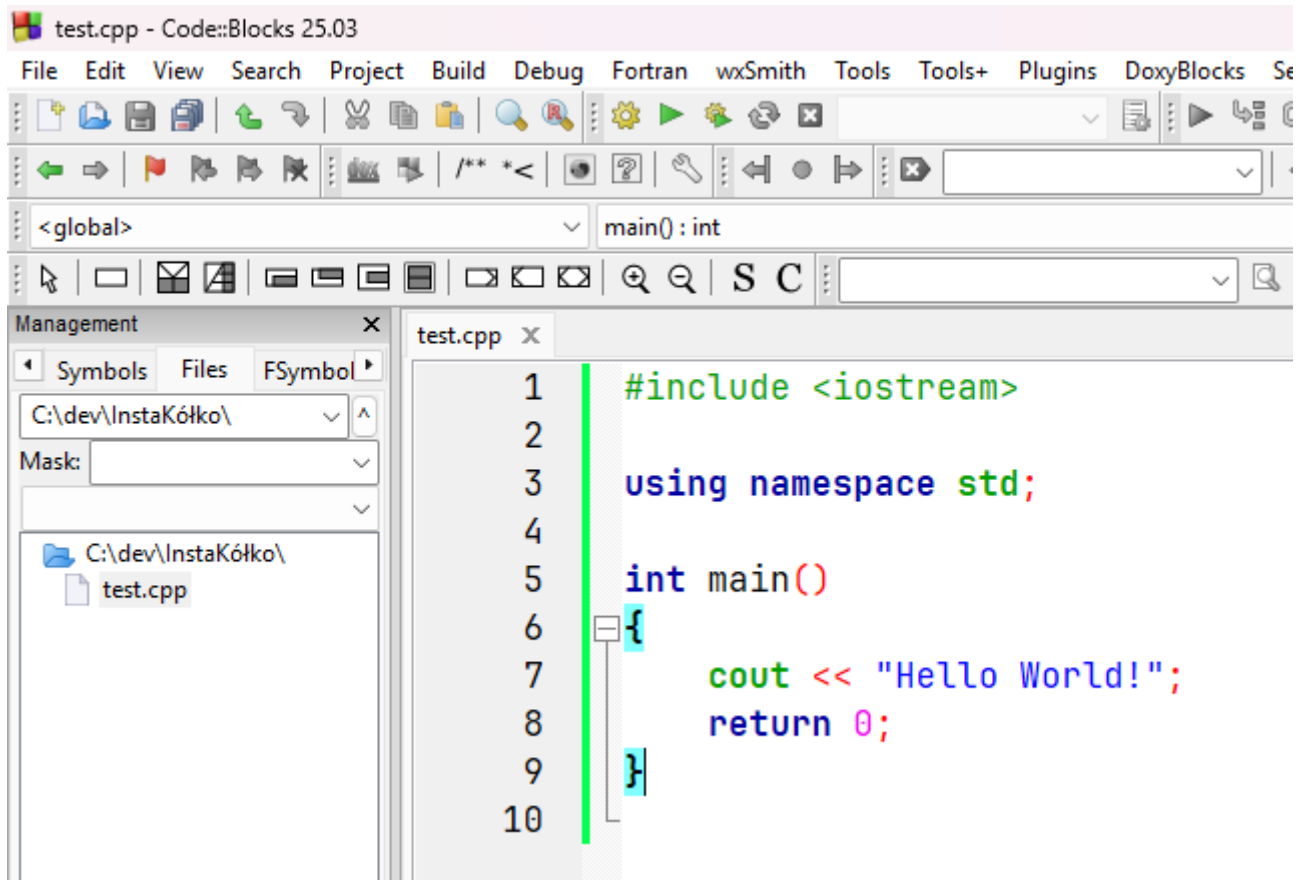
3. Wklej do edytora przykładowy program:

```
#include<iostream>

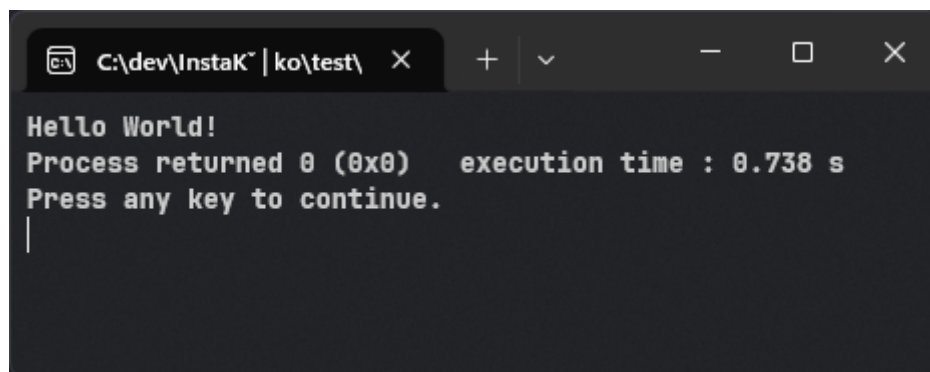
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello World!";
    return 0;
}
```

4. Kliknij ikonę koła zębatego z zieloną strzałką.



5. Po chwili powinna włączyć się konsola, na której zobaczysz napis "Witaj świecie!", jeśli tak jest, to znaczy, że środowisko działa.



Gotowe! Udało Ci się przetestować CodeBlocks.
Twój komputer jest teraz gotowy do programowania w C++

(づ。●_●。)づ