

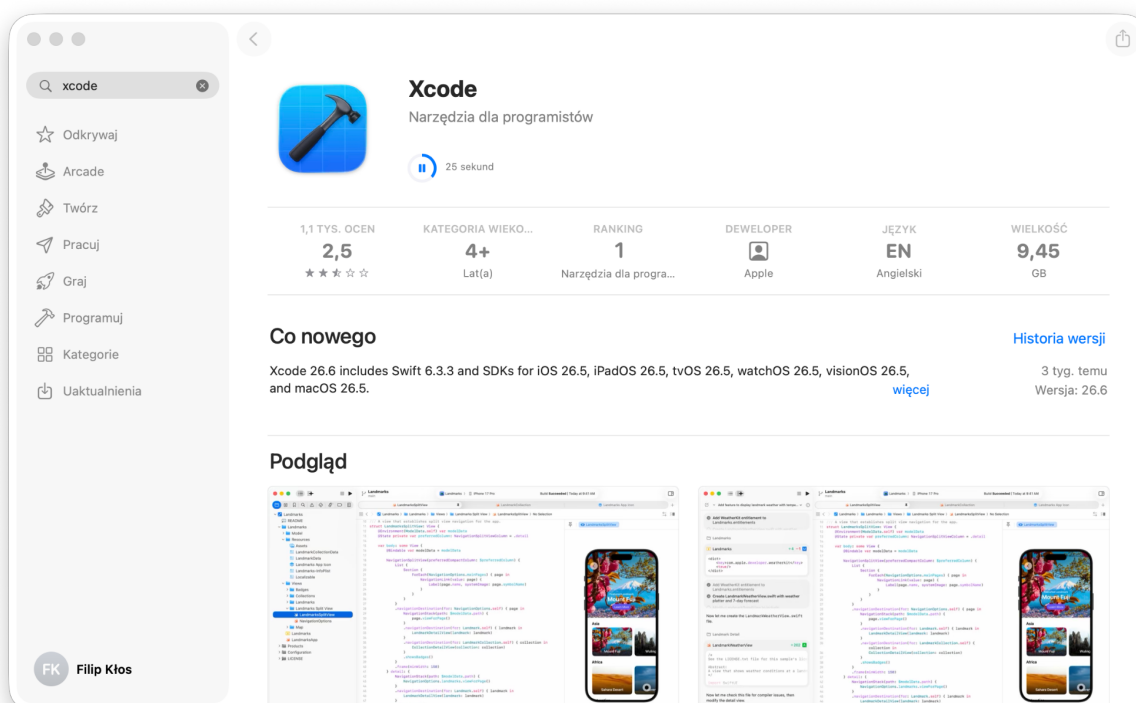
Instalacja środowiska programistycznego do zajęć C++ InstaKółka na systemie MacOS

Cześć! Zapewne zaczynasz lub kontynuujesz naukę C++ w InstaKółku. Ta instrukcja, pomoże Ci krok po kroku zainstalować program Code::Blocks na komputerze z systemem MacOS.

Jeśli będziesz mieć problem z instalacją zgłoś się do instruktora prowadzącego zajęcia.

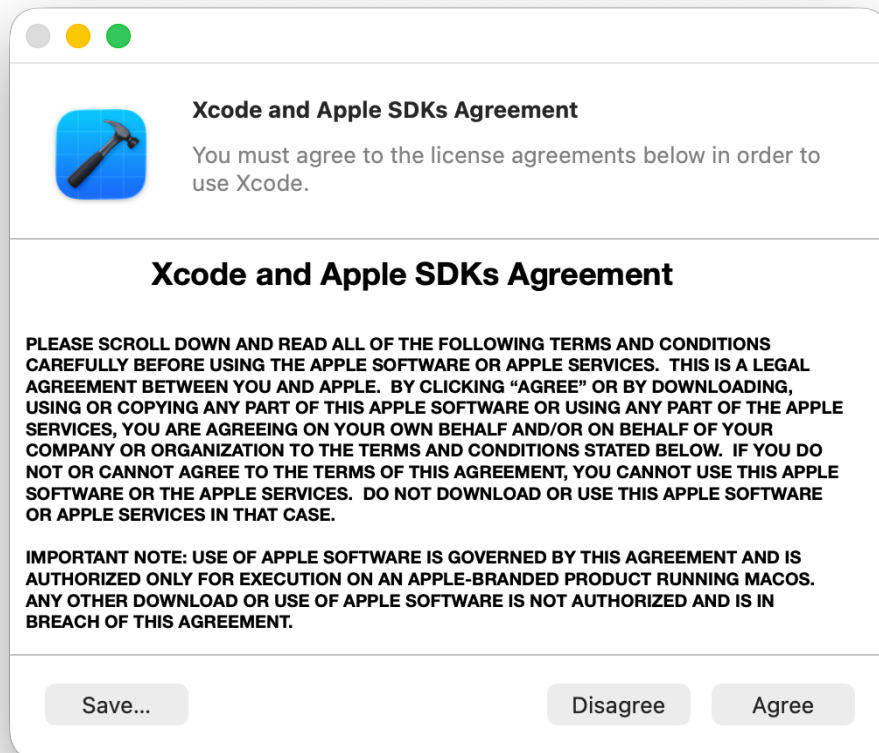
INSTRUKCJA INSTALACJI PROGRAMU XCODE

1. otwórz aplikację AppStore
2. wyszukaj w niej aplikację Xcode (screen 1)

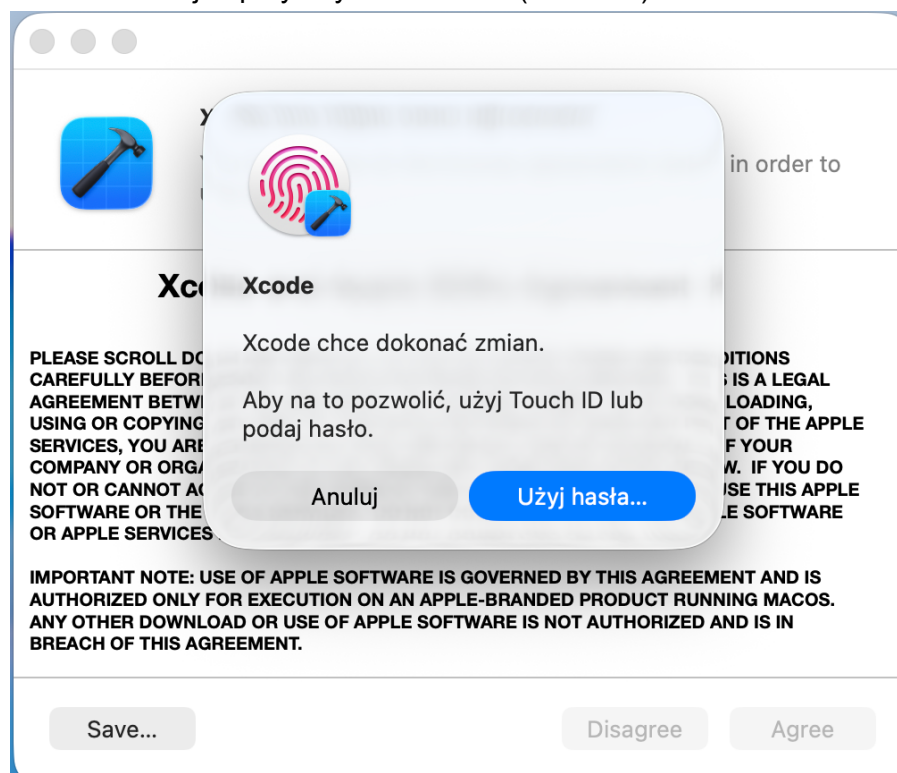


3. Kliknij instaluj aby zainstalować
4. Po zainstalowaniu otwórz aplikację

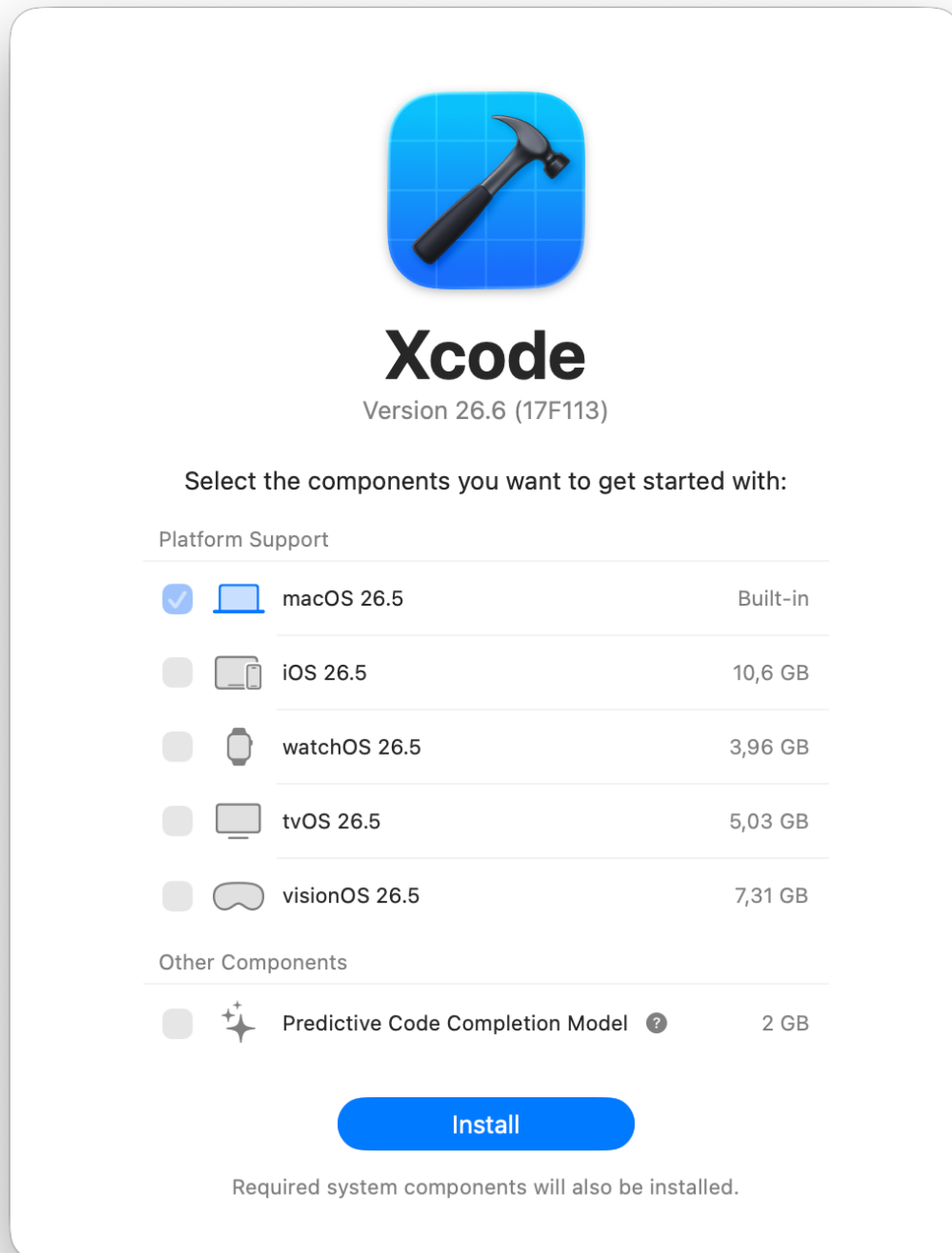
5. Zaakceptuj warunki licencji klikając "Agree" (screen 2)



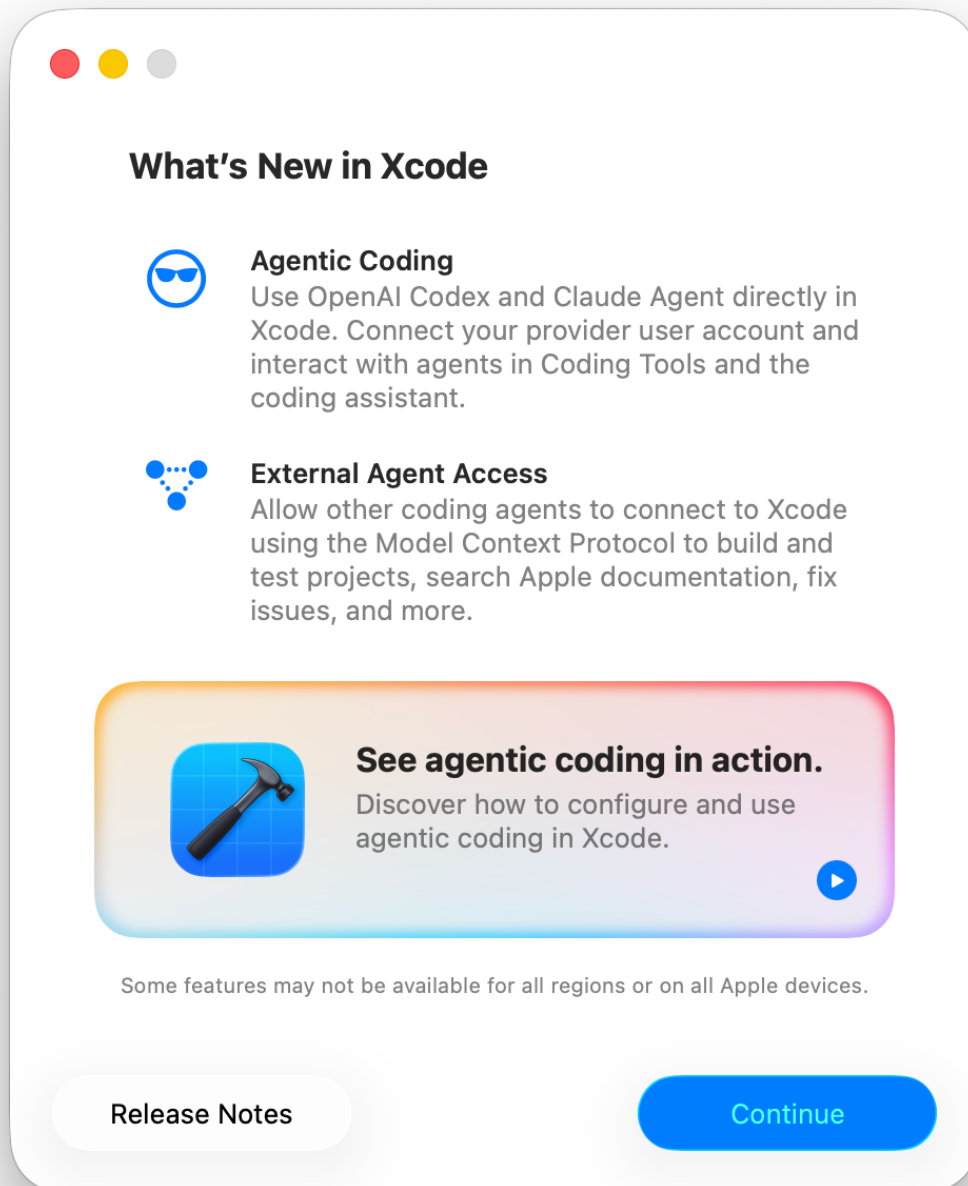
6. Potwierdź hasłem już przy użyciu Touch ID (screen 3)



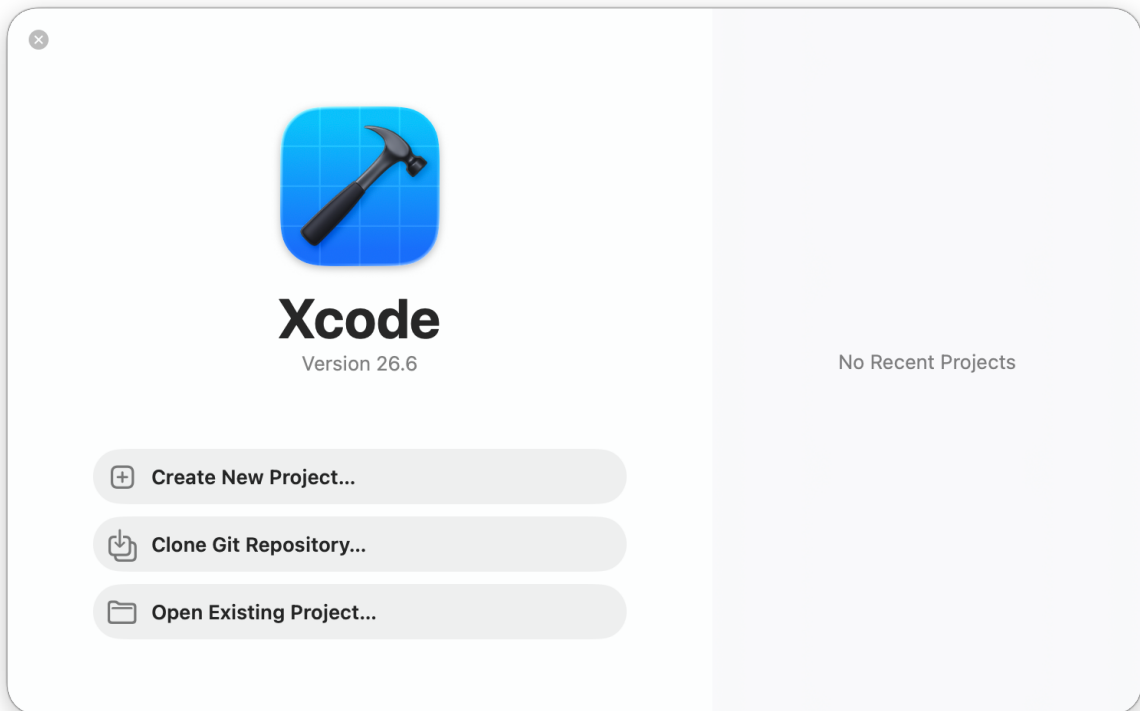
7. Wybierz platformę MacOS i kliknij Install (jest ona domyślnie wybrana) (screen 4)



8. Po zainstalowaniu kliknij continue (screen 5)

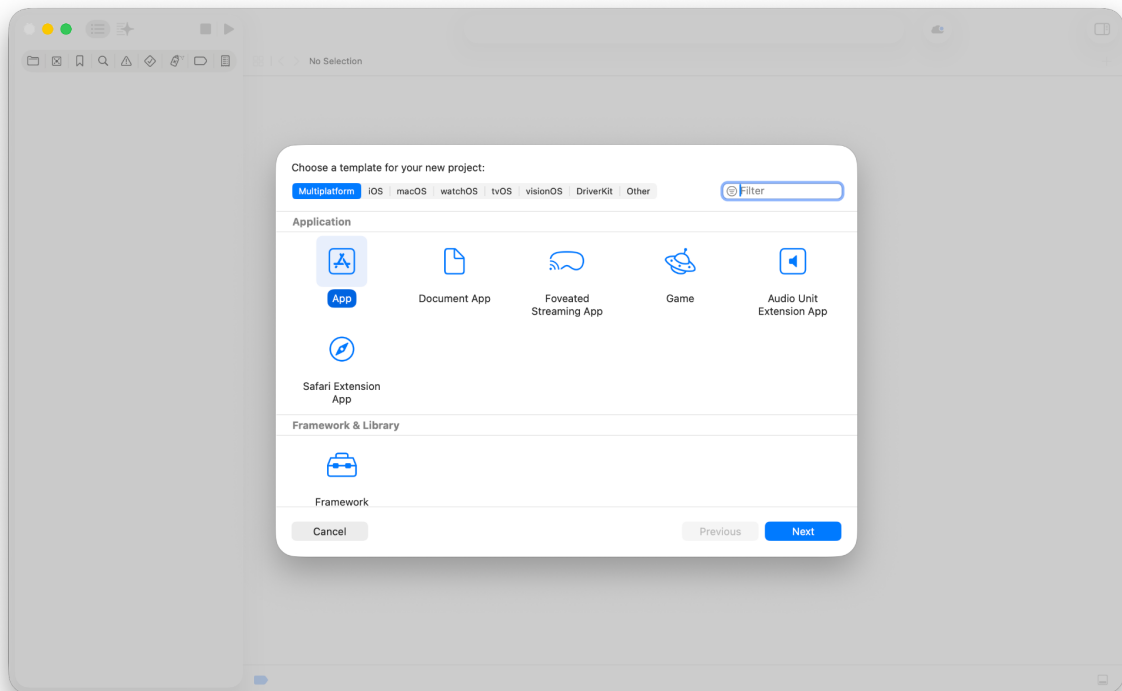


9. Otworzy się główne okno programu można teraz w nim utworzyć nowy projekt, otworzyć istniejący, po prawej stronie są natomiast ostatnio otwierane projekty (screen 6)

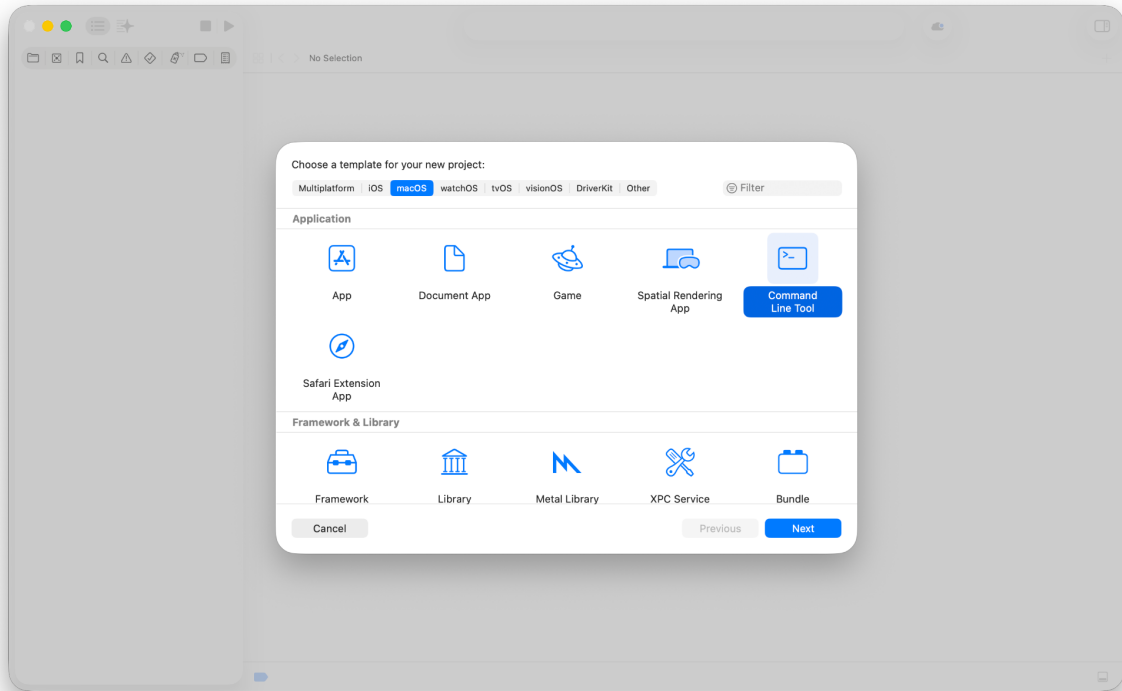


10. Kliknij Create New Project...

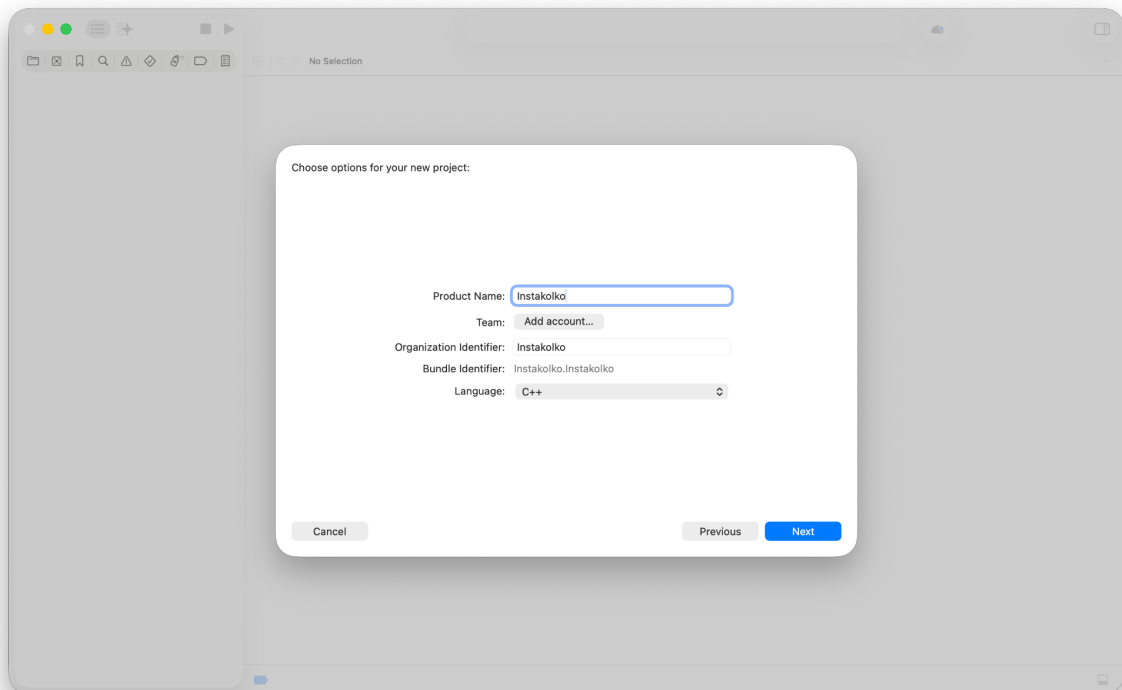
11. Pojawi się okno wyboru typu projektu (screen 7)



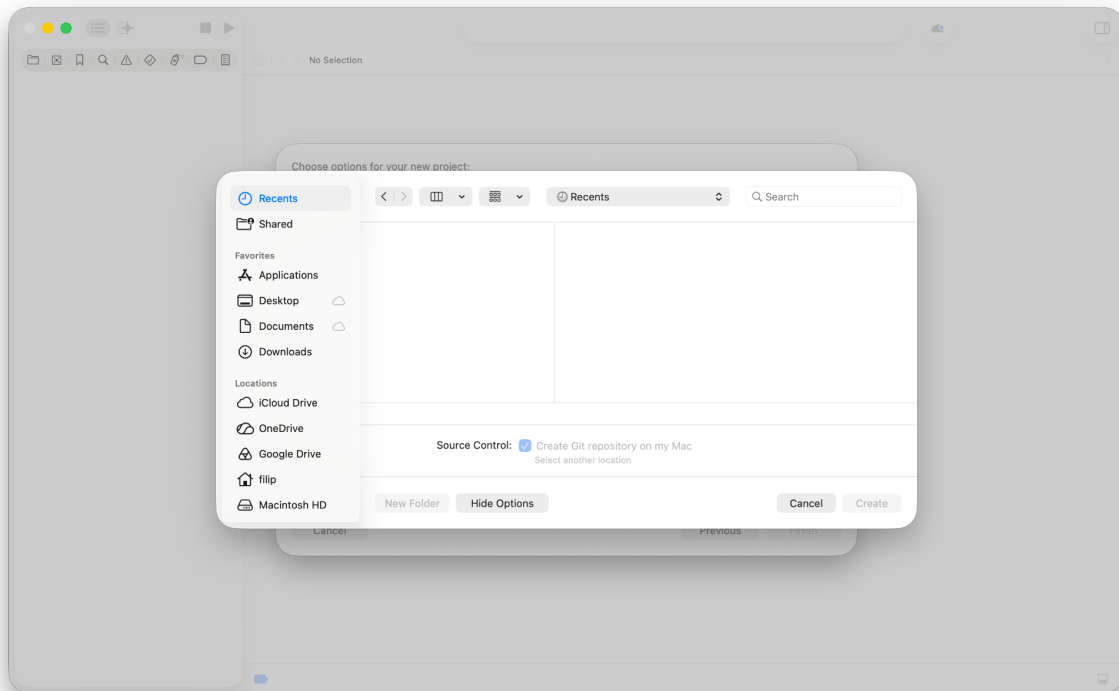
12. należy wybrać platformę MacOS a następnie Command Line Tool po czym należy kliknąć next (screen 8)



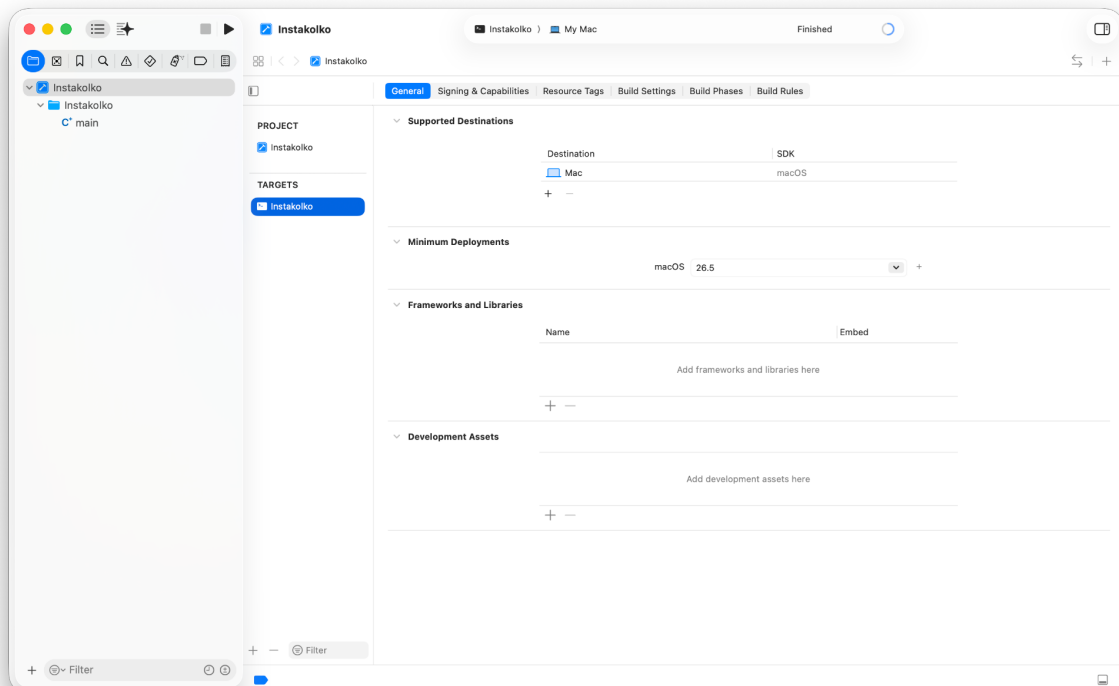
13. Następnie należy wpisać nazwę projektu (product name), organization identifier (należy wpisać cokolwiek) oraz język na C++ (screen 9) a następnie kliknąć next



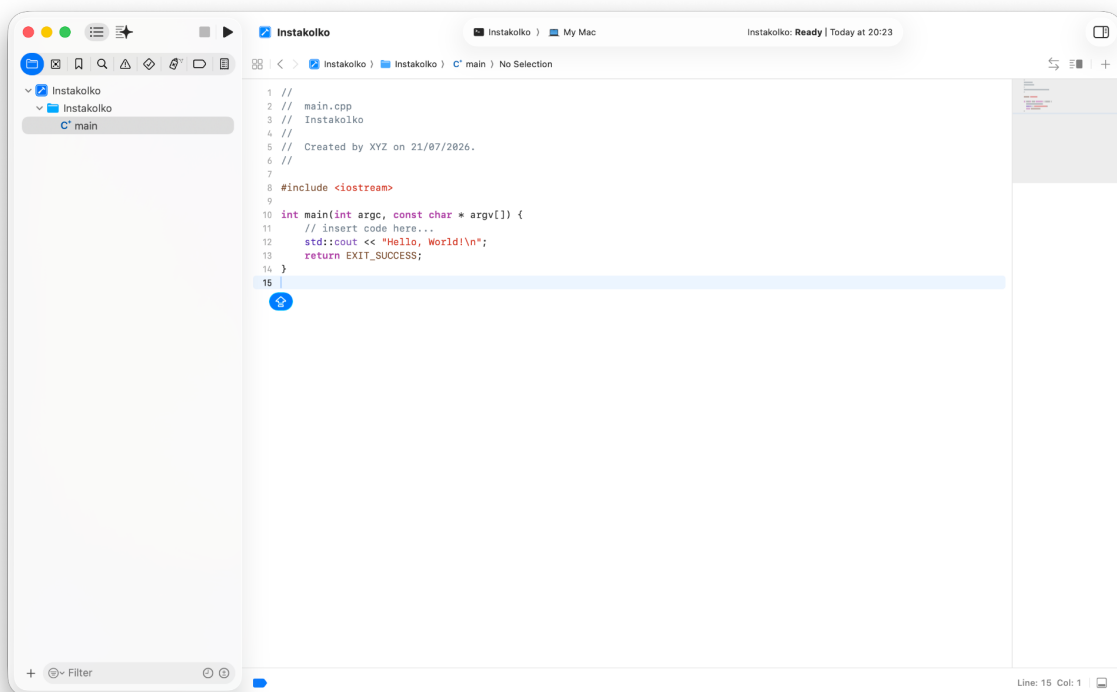
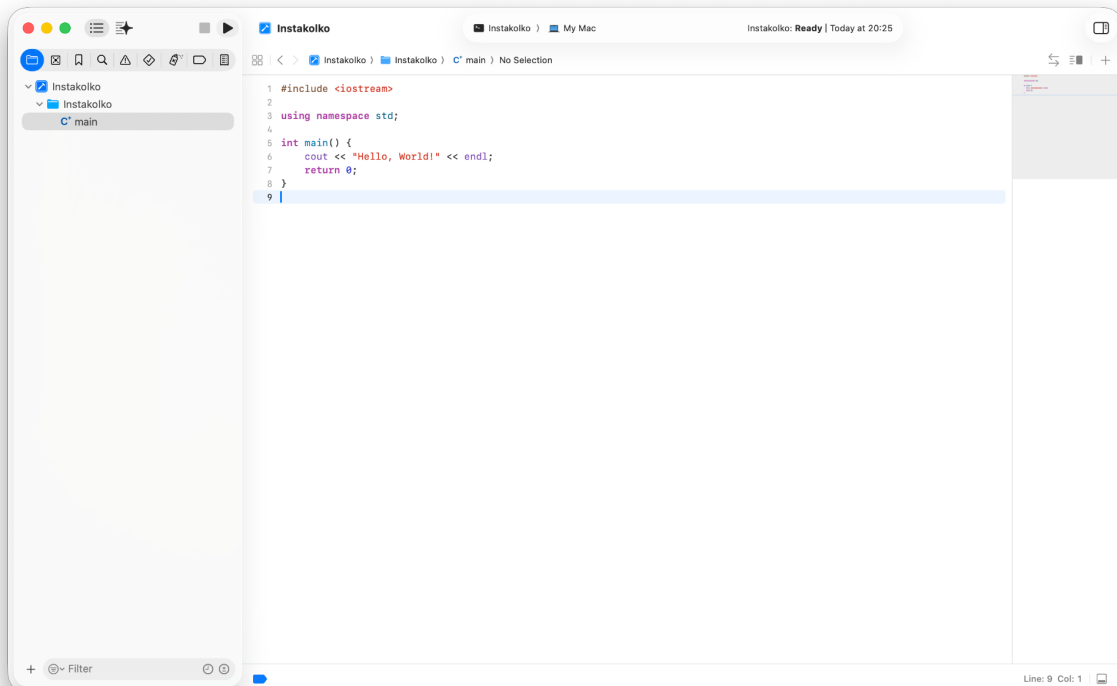
14. Należy wybrać lokalizację w której ma zostać utworzony projekt, odznaczyć opcję Create Git repository on my Mac a następnie kliknąć next (screen 10)



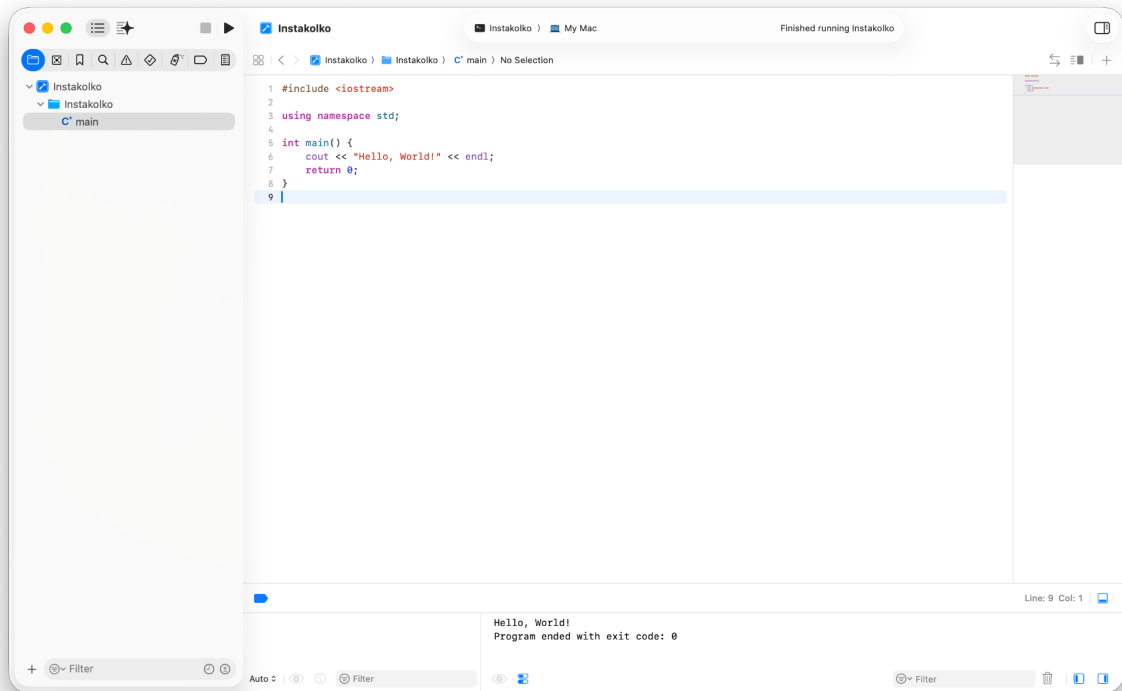
15. projekt się otworzył i uruchomił, aby pisać kod na pasku bocznym po lewej należy kliknąć main (screen 11)



16. Pokaże się kod c++ który można dowolnie modyfikować i uruchamiać przyciskiem play w górnej części okna po lewej (screen 12 i screen 13)



17. aplikacje wtedy się skompiluje i uruchomi a wynik uruchomienia programu pokaże się w konsoli w dolnej części programu (screen 14)



Gotowe! Udało Ci się zainstalować Xcode.
Twój komputer jest teraz gotowy do programowania w C++

(づ。●_●。)づ